

## **Reglas Generales:**

1. Se jugará en formato de 'Pool Play'.
2. Cada equipo jugará de 1 a 3 partidos diarios, excepto en rondas post-temporada.
3. La serie final se decidirá en un "Bracket" de eliminación sencilla en las divisiones oro, plata y bronce.
4. Todos los equipos cualifican a "Bracket", según los resultados de las rondas anteriores.
5. La puntuación será hasta 25 puntos en el formato de "Rally Point", cada equipo debe ganar por margen de 2 puntos y en sets decisivos a 15 puntos con ventaja de 2 puntos. Esta regla excluye la categoría Mini que jugarán a 21 puntos con ventaja de 2 puntos, pero con un máximo de 25 puntos sin ventaja.
6. **Caso de Empates:**
  - 6.1. Empates entre 2 equipos se definirá por el juego entre ellos "HEAD TO HEAD"
  - 6.2. Empates entre 3 equipos:
    - 6.2.1. Sets ganados y perdidos (entre los equipos empatados), sale el mejor record y los otros dos equipos se definirá por el juego entre ellos "HEAD TO HEAD".
    - 6.2.2. De continuar el empate se definirá por puntos anotados y puntos permitidos (entre los equipos empatados), sale el mejor record y los otros dos equipos se definirá por el juego entre ellos "HEAD TO HEAD"
7. **Planilla de participación "Roster"**
  - 7.1. Jugadores: 14 (12+2 ó 13+1) Categorías Juvenil, Junior y Varsity.
    - 7.1.1 En las categorías Mini, el "roster" tendrá un máximo de 12 jugadores, ya que en esta categoría NO se utilizará el jugador libero.
  - 7.2. Representantes adultos (3)
    - 7.2.1 Entrenador (1), Asistente entrenador (1), Representante del equipo (1)
    - 7.2.2 Cada entrenador deberá presentar copia con numero de certificación nacional o equivalente.

7.2.3 Cada Representante del equipo tiene que ser un empleado a tiempo completo de la Institución. Es requisito que esté presente durante el partido.

8. **Líberos**

8.1 NO se permitirá el jugador Líbero en la Categoría Mini.

9. **El calentamiento:**

9.1 Se esperará un máximo de 10 minutos antes de confiscar el juego. (Una vez el árbitro realiza el sorteo)

9.2 Calentamiento pre-juego, 2 minutos después de finalizar el juego anterior, para calentar ambos equipos. (no malla)

9.3 Se utilizará 3 minutos de calentamiento general por equipos.

9.4 Finalmente 2 minutos para la organización de comienzo del juego.

9.5 Al finalizar el partido el equipo deberá reunirse fuera de la cancha.

10. **Se utilizará el reglamento de la FIVB, con las siguientes reglas especiales:**

10.1 Si el balón hace contacto con el techo, la jugada continúa, siempre y cuando el balón permanezca en el mismo lado donde tuvo el contacto.

10.2 Los números en las camisas podrán ser de 2 dígitos sin límites.

10.3 Sustituciones (6) abiertas.

10.3.1 Ejemplo: podrá completar hasta tres sustituciones entre la misma pareja (AxB , BxA).

10.4 El jugador NO podrá buscar el balón fuera de su campo de juego y zona libre, entiéndase más allá de las losetas en su lado de la cancha.

10.5 El jugador que reciba un castigo (tarjeta roja), automáticamente pierde el derecho a ser seleccionado a premiación individual (All Star o MVP).

10.6 Jugador o dirigente que sea descalificado (ambas tarjetas separadas) quedara expulsado automáticamente del torneo.

10.7 (El o Los) líberos podrán ejecutar el saque, sujeto a:

10.7.1 El entrenador haya marcado en la ficha de posiciones, con un triángulo, la **posición** que desee utilizar al libero como sacador.

10.7.2 Esta **posición** debe ser identificada por el entrenador en la ficha de posiciones antes de entregarla al Árbitro en cada parcial.

10.7.3 La **posición** marcada por el entrenador, habilita al libero a ejecutar el saque por el jugador que este **en juego** al momento del turno al saque.

Ejemplo:

El entrenador marca con un triángulo la posición **V** en la ficha de posiciones, donde inicia el jugador No. 14. Durante el parcial, este jugador es sustituido por el Jugador No. 8. Cuando le toque el turno al saque al jugador No. 8, este o cualquiera de los dos líberos puede ejecutar el saque. Posterior en el mismo set el Jugador No. 8 es sustituido por el jugador No. 14. Cuando le toque el turno al saque al jugador No. 14, este o cualquiera de los dos líberos puede ejecutar el saque.

## 11. **Tareas oficiales de jugadores:**

11.1 Las tareas oficiales de los jugadores se asignarán según el sistema y deberán verificar su itinerario.

11.2 Cada equipo será responsable de presentar un mínimo de 2 jugadores (1 anotador oficial, 1 anotador de pizarra).

11.3 La categoría Mini tiene que ser anotadas por dos representantes adultos.

11.4 Habrá una penalidad de 5pts por oficial que no oficialice el partido, para su próximo juego (penalidad solo en el primer parcial).

11.4.1 La segunda ofensa resultara en la pérdida del 1er parcial

11.4.2 Una tercera ocasión conllevara a la pérdida del partido.

**Penalidades oficiales: Todo equipo perdedor en sus respectivos “Brackets” tiene que realizar “Referee”. Se asignará según el sistema y deberá verificar su itinerario. La categoría de Mini tiene que ser anotadas por dos representantes adultos. Cada agenda de categoría y división es diferente.**

12. **Criterios por Categorías:**
- 12.1 Edad en año natural.
- 12.2 **Mini Masculino y Femenino**
- 12.2.1 Cursar grado no mayor del sexto grado de la institución académica que representa.
- 12.2.2 No mayor de 12 años al año natural. (No puede participar jugadores de 13 años cumplidos en el 2025.)
- 12.3 **Juvenil Masculino y Femenino**
- 12.3.1 Cursar un grado no mayor del octavo grado de la institución académica que representa.
- 12.3.2 No mayor de 14 años al año natural. (No puede jugar, participar jugadores de 15 años cumplidos en el 2025.)
- 12.4 **Junior Masculino y femenino**
- 12.4.1 Cursar un grado no mayor del décimo grado de la institución académica que representa.
- 12.4.2 No mayor de 16 años al año natural. (No puede jugar, participar jugadores de 17 años cumplidos en el 2025.)
- 12.5 **Senior Masculino y Femenino**
- 12.5.1 Cursar un grado no mayor del duodécimo grado de la institución académica que representa.
- 12.5.2 No mayor de 18 años al año natural. (No puede jugar, participar jugadores de 19 años cumplidos en el 2025.)
13. **Grado del estudiante para categoría a participar.**
- 13.1 No se permite la doble participación, cualquier estudiante puede jugar una categoría si es de inferior grado (ejemplo un estudiante de octavo grado puede participar como junior) a discreción de su entrenador.
- 13.2 Todo dirigente, asistente o empleado a tiempo completo de la institución debe ser registrado en la hoja de inscripción, no se permitirá participar a ningún equipo sin las personas registradas, so pena de confiscación.

- 13.3 Todo estudiante debe ser estudiante bonafide de la institución que representa no se permitirá a ningún estudiante de otra institución o plantel que no sea la representada.
14. **Elegibilidad de los entrenadores:**
- 14.1 El entrenador de la escuela deberá estar certificado de Nivel 1 nacional, internacional, Certificado de DRD, FIVB, IMPACT o tener un bachillerato en Educación física. En el caso que el entrenador no estar presente (tarde, enfermo o descalificado) el equipo debe estar representado por alguien que trabaje en la escuela y que este certificado.
15. **Elegibilidad de los representantes:**
- 15.1 Los representantes deben asistir a los entrenadores y jugadores en o fuera de las canchas ayudando a mantener el evento agradable para todos. El representante designado debe tener los siguientes requisitos:
- 15.1.1 Registrarse con la misma escuela que participara.
- 15.1.2 Sera responsable de sus equipos
- 15.1.3 No se permitirá a los equipos empezar las competencias sin un representante registrado.
16. **Elegibilidad del Equipo:**
- 16.1 Debe registrarse y pagar la cuota de inscripción de El High School
- 16.2 Todas las personas que aparecen en el registro oficial, incluyendo, pero no limitando a representantes del equipo, entrenadores y jugadores; deben estar registrados en su escuela.
- 16.3 El registro puede tener 14 jugadores y tres miembros del personal.
- 16.4 Todos los jugadores deben estar registrados con El High School a través de su escuela en la cual se registra.
- 16.5 Todo jugador debe tener el mismo número todo el evento. Esto aplica al jugador libero.
- 16.6 No se puede añadir al registro del equipo después que la competencia haya empezado.



**Nota: Todos los directores atléticos, representantes de equipos deben permitir una investigación, de ser necesaria. A cualquier persona por el proceso de investigación se le prohibirá participar en El High School.**

17. **Reglamento Mini Masculino y femenino:**

- 17.1 Cancha completa
- 17.2 Área de saque por debajo del brazo 25 pies
- 17.3 Se jugará a 18 puntos a un máximo de 21 puntos en los primeros dos parciales. El tercer parcial a 15 puntos máximo 18 puntos.
- 17.4 Balón a usar **MOLTEN LIGHT TOUCH (12 UNDER) Categoría Mini**
- 17.5 No salto en el servicio. (Brincado o Jump float)
- 17.6 Servicio sin límite

18. **Balón a utilizar en las Categorías Juvenil, Junior y Senior:**

- 18.1 Mikasa 330